

# PudArchive 服务器玩家公约

(2024 年 10 月 2 日由 PudArchive 管理组首次讨论通过，2024 年 10 月 3 日进行部分修正)

## 序言

2022 年 1 月 24 日，一群孩子因为对 Minecraft 游戏的热爱，聚在一起建立了 Pudcraft 团队，并决定开始建造服务器。

Pudcraft 团队先后尝试过网易租赁服、原版基岩 Java 互通服等多种形式的 Minecraft 服务器，假期的到来，加上基岩版及网易版 Minecraft 玩家数量多，使 Pudcraft 团队的服务器日活创新高，这是 Pudcraft 团队的第一次辉煌。开学后不久，游玩人数的减少还是导致了服务器石沉大海，加上学业的繁忙，团队陷入了解散的边缘。

世界不缺冒险主义者，正好在当时 Pudcraft 团队队员全是冒险主义者。他们从来不缺重建 Minecraft 服务器的想法。在接触到《蔚蓝档案》这款游戏后，队员们决定规划一个《蔚蓝档案》主题的 Minecraft Java 纯公益服务器。

2024 年 8 月 31 日，Pudcraft 团队官方 BiliBili 账号发布了一条服务器宣传视频，正式标志了新服务器准备已完成，同时他也拥有了名称——PudArchive。

随着 PudArchive 热度的提高，游玩人数的增长，以及服务器内多类事件的发生，使 Pudcraft 团队认识到：制定玩家公约，义不容辞！

本公约以书面的形式确认了 Pudcraft 团队奋斗的成果，规定了 PudArchive 服务器的根本类型与规则。全服玩家、管理员都必须以本公约作为基本的活动准则，并且有义务维护本公约的权威。

## 第一章 总纲

**第一条** PudArchive 服务器是由 Pudcraft 团队打造的《蔚蓝档案》主题的 Minecraft Java 版纯公益服务器。

纯公益服路线是 Pudcraft 团队的传统路线，也是坚决要走的路线。禁止任何玩家、组织及管理员破坏纯公益服路线。望各位玩家赞助 Pudcraft 团队。

**第二条** PudArchive 服务器是 TUnite 联合组织的一员。

PudArchive 服务器反对任何形式的分裂联合组织行为。PudArchive 服务器将努力维护 BA 主题 Minecraft 服务器环境，为建设 TUnite 命运共同体而努力奋斗。

**第三条** PudArchive 服务器鼓励玩家**适当**推进服务器工业化、自动化、科技化。

过度的使用机械动力等模组会导致服务器严重卡顿，影响玩家游玩体验。

**第四条** 本公约是以后所制定公约的基础。一般情况下，一切后续制定的公约都不得违反此公约的任何内容。

## 第二章 玩家权力

**第五条** PudArchive 服务器的一切权力属于玩家。

玩家通过提交议案、参与投票的方式管理服务器。

玩家按照公约规定，通过各种途径和形式，参与建设服务器。

玩家按照公约规定，可以平等地参与服务器管理层竞选。

**第六条** PudArchive 服务器所有玩家一律平等。

PudArchive 服务器管理组保护玩家的正当利益，保证玩家正当权力的行使。

**第七条** PudArchive 服务器的所有建筑归各玩家所有。

PudArchive 服务器的建筑是玩家个人与集体的劳动成果，由各玩家自行管理。

严禁未经他人允许，擅自破坏、使用他人机器、建筑。

**第八条** PudArchive 服务器的玩家拥有在主群内、服务器内发言的权利。

玩家应遵循第三十一条的规定发言，违反条约者应在处罚中剥夺本权力。

**第九条** PudArchive 服务器的玩家拥有在服务器建造机器等建筑的权利。

玩家应遵循第三十二条的规定建筑，违反条约者应在处罚中剥夺本权力。

**第十条** PudArchive 服务器的玩家拥有在服务器内使用指令的权力。具体指令请见游戏内具体权限。

**第十一条** PudArchive 服务器玩家有对本公约的解释权，维护权。  
本公约的解释权归 PudArchive 服务器玩家所有，对公约有异议的，按照 PudArchive 服务器管理组的最终解释为准。

### 第三章 议案

**第十二条** 每位玩家都有相同的权力提出议案。

**第十三条** 一般情况下，每一次对 PudArchive 服务器的内容、玩法，公约内容、处罚内容的更改都应由一名玩家向管理员或服主（在下文中称作代提交人）提出一个草案。

**第十四条** 该草案由代提交人提交至 PudArchive 管理组，经 PudArchive 管理组内部讨论，将其初步完善后，先由内部投票（有效票中，同意票高于反对票即可），通过后交由主群公投（公投期按照具体情况制定。有效票中，同意票达到总票数的 2/3 视为通过）。

**第十五条** 在该草案通过后，将整合写入服务器公约中。

### 第四章 管理员

**第十六条** PudArchive 服务器管理组的首要任务是保护各玩家的利益。

**第十七条** PudArchive 服务器管理组反对各种形式的**霸权主义**，**官僚主义**，**专制主义**。PudArchive 服务器管理组不推荐，也不允许这种人进入管理组。一经发现，取消管理资格。

**第十八条** PudArchive 服务器的玩家具有相同的权力竞选服务器管理员。

**第十九条** 服务器管理员将默认参加下一届相同职位的选举。

**第二十条** 每一期管理员都会提前告知任期，不同管理员类型可能存在不同的任期。

**第二十一条** 服务器管理员的选举应按照以下流程：

报名->参加审核考试->主群内公投选举（同意票数达总票数的 80% 视为通过）->上任

**第二十二条** 其他管理员主要包括服务器合作方，服务器运维人员等管理员。

**第二十三条** 其他管理员一般不进行换届投票，但仍会进行后续章

程规定的任期反馈。

**第二十四条** 在任期期间，可能会抽取其中的几周进行任期反馈，收集大家对管理组成员的意见以及其他问题。

## 第五章 玩家行为规范

**第二十五条** 除影响极大的事件之外，在本条约颁布以前所进行的处罚应当**全部取消**。

**第二十六条** 本章未涉及到的行为均属于正当行为。

**第二十七条** 本章涉及到关于主群内处罚的，应剥夺第二章所规定的玩家权力。

**第二十八条** 玩家遇到本章禁止的行为，应及时报给 PudArchive 管理组。

**第二十九条** 玩家对于所作处罚有异议的，应在处罚结果公布的 2 天内向 PudArchive 管理组提出上诉。二审结果将作为最终处罚结果发布在官网，不再接受上诉。

**第三十条** 玩家提出上诉的需写明上诉理由，出示可以减轻（或免除）处罚的证据，并选择至少一名玩家辩护。

### 第一节 普通处罚

**第三十一条** 在主群内，请玩家遵守以下规定：

1. 本群仅讨论游戏《蔚蓝档案》和《Minecraft》的内容。
2. 禁止发布有关黑暗猎奇、血腥恐怖、政治敏感、以及国家禁止信息。
3. 禁止以人攻击，阴阳，挑衅，骚扰等伤害他人。
4. 严禁发表极端言论，或是有关极端言论的图（包括万字符，xdl 的表情包，孙笑川和有关二战日军的所有标志）。
5. 禁止发布任何广告。
6. 严禁出现乐子人等引战行为。

第一次违反以上规定的，处以警告；经警告无果的，按照情节轻重并经 PudArchive 管理组讨论后处以禁言 1 小时-30 天的处罚，违反 3 次以上者踢出本群。

注：情节严重者需在官网通报。

**第三十二条** 在服务器内，请玩家遵守以下规定：

1. 玩家在服内请文明聊天，友善对待他人。
2. 严禁在服务器内建造有关黑暗猎奇、血腥恐怖、政治敏感内容。严禁万字符，xfl 的表情包，孙笑川和有关二战日军的所有标志。
3. 严禁在服务器内以文字或图像发表广告。
4. 严禁使用矿透材质包。
5. 严禁未经他人允许擅自使用或破坏他人机器，损害他人财产。

违反以上规定的，按照情节轻重并经 PudArchive 管理组讨论后处以封禁账号（或 IP）1 天-1 月的处罚，并在官网通报。

## 第二节 特殊处罚

**第三十三条** 本节是对第一节未列出的不当行为、情节极为严重的不当行为所指定的特定处罚。

**第三十四条** 对于在服务器内作弊的，按照影响程度，处以封禁账号（或 IP）1 月-1 年的处罚，并在官网通报。情节极为严重者可处以终身封禁账号（或 IP）的处罚。

**第三十五条** 对于公布、泄露服务器种子的，按照影响程度，处以封禁账号（或 IP）6 月-终身的处罚，并在官网通报。

对于影响极为严重的，启用服务器周目更替方案并发布官网通告。

**第三十六条** 对于在调查过程中，拒不配合、妨碍调查的，处以群内禁言 5 天处罚。

**第三十七条** 对于在调查过程中，证据确凿却态度恶劣的，并处群内禁言 30 天处罚。

Pudcraft 团队  
PudArchive 管理组  
2024 年 10 月 3 日